

# Trouvez votre cheval



## Principe

Lors d'une réunion ou formation, les participants jouent un rôle. Mais en plus, leur caractère dominant fait surface. En tant que meneur de l'assemblée, il est fondamental que vous détectiez le plus rapidement possible qui joue le rôle de quoi?

**Le chien enragé :** il cherche la bagarre à chacune de vos interventions. Il va donner l'impression qu'il parle au nom de tous, ce qui est faux. Il faut lui couper la parole, ne pas entrer dans sa polémique. Il joue sur l'émotionnel. Restez donc rationnel. Donnez la parole à un autre membre.

**Le cheval :** il est de votre côté, il a du bon sens, il est écouté de tous. Si vous êtes en difficulté, donnez-lui la parole, il vous sauvera. Il est parfois difficile à découvrir, car il parle peu.

**Le singe :** Il sait tout, il prend souvent la parole, il ne sait même pas de quel côté il est. Faites en sorte que la pression du groupe le fasse taire.

**La grenouille :** Elle parle, parle et parle. Surtout pour ne rien dire. Le groupe acceptera sans problème votre autorité pour la faire taire.

**L'agneau :** timide, il suit la majorité et donc vous ne pouvez pas compter sur lui si vous êtes en difficulté. En temps normal, donnez-lui la parole, faites-le participer. Il a des idées, mais il ne les exprime pas. Le tour de table est idéal.

**Le hérisson :** il est toujours contre au début. Par son expérience, il va vous donner les éléments négatifs, mais objectifs. Il suffit de faire réfléchir le groupe à comment éviter tout ce négatif.

**L'hippopotame :** il fait semblant de dormir. Il ne participe que très peu. Mais faites attention quand il ouvre la bouche, elle est énorme. Faites-le participer et réveillez-le de sa torpeur.

**La girafe :** elle est au-dessus de tout, et veut recentrer le débat à un niveau supérieur. Ne pas la critiquer.

Le « oui mais » est efficace.

**Le renard :** rusé évidemment, il va poser les questions qui vont vous faire plonger. Ne répondez pas. Utilisez la technique question-question.

**ET IL RESTE L'ANIMATEUR : Quel animal est-il ?**

Réponse : il sera l'animal que vous voulez être ;-)